VR全景漫游在线制作

账号：18577336398

用户 ID：f87fc24b10354be0b045b2d8c77e5001

桂林理工大学

刘忠泳

2016

# 简介

全景，又称作3D实景，是一种新兴的[富媒体](http://baike.baidu.com/view/184217.htm" \t "_blank)技术，其与视频，声音，图片等传统的流媒体最大的，区别是“可操作，可交互”。 是把相机环720度拍摄的一组或多组照片拼接成一个全景图像。

本项目主要使用krpano、web和百度语音技术制作，用户可通过上传图片或视频来自动生成720°全景漫游场景，生成之后用户可以对作品进行深度编辑，比如在场景任意位置标注、场景细节的单独放大、设置热点(点击跳转到另一场景)、地图场景定位、加背景音乐、在场景中嵌入视频、其他用户可以定点插入评论、利用百度语音插入语音评论和语音搜索、、加入动态特效等。

全景比平面的图片更直观真实地还原场景，可广泛应用于酒店、房地产、旅游景点、电影院、咖啡厅等各种需要展示服务环境的场所，具有巨大的市场应用价值和推广前景。项目后期硬件及技术的不断更新后，可延伸到全景直播领域。

## 相关界面

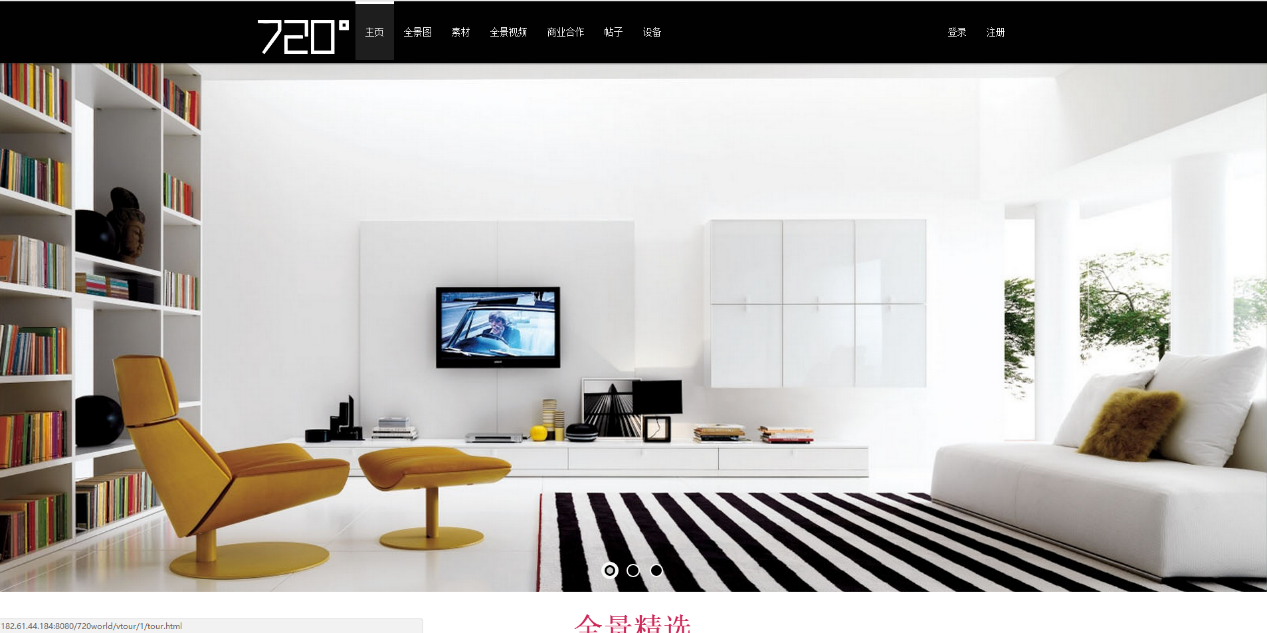


图1：网站主界面

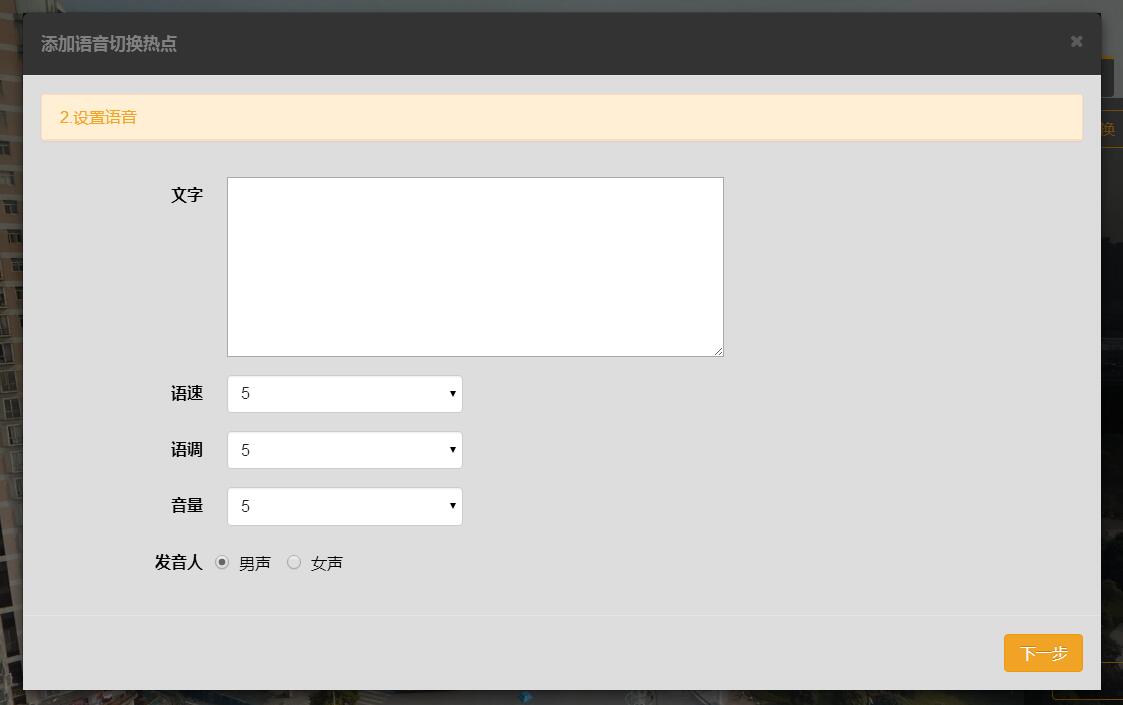


图2：插入语音标注界面

## 代码截图

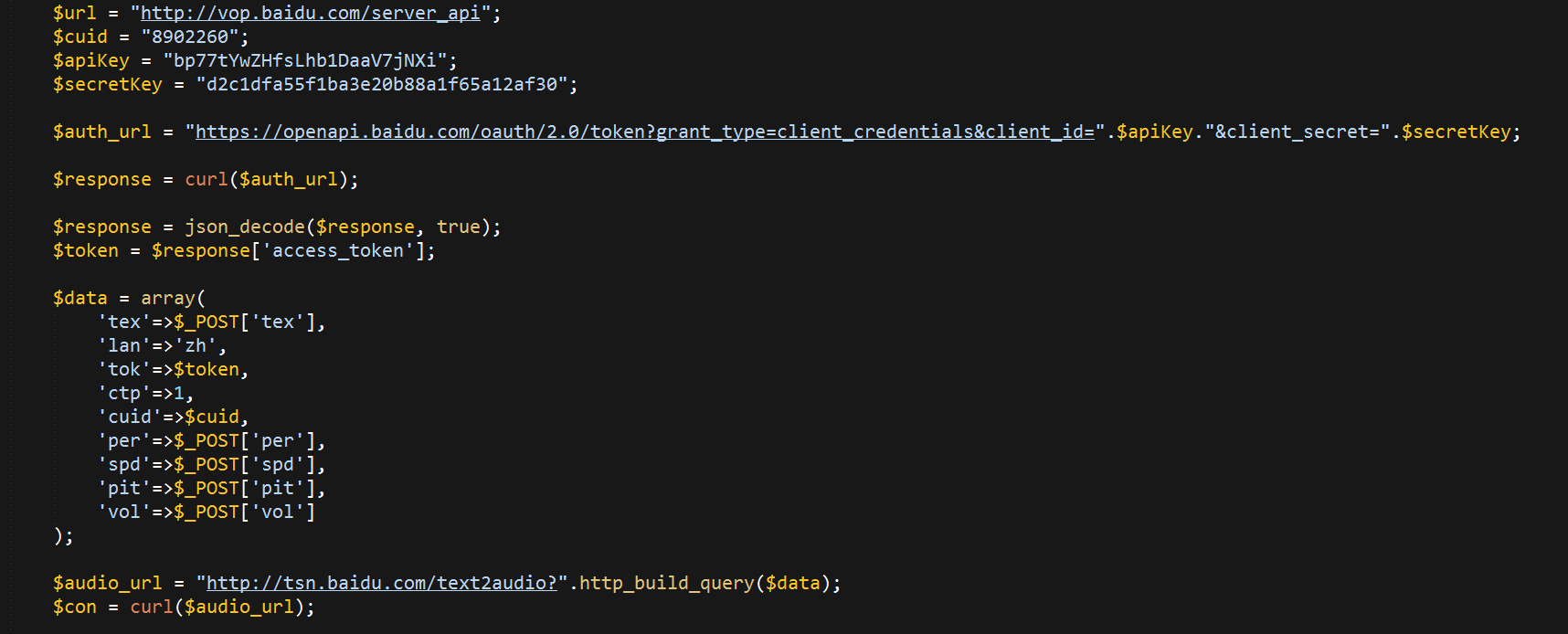


图3：调用百度语音接口代码截图

## 市场前景

随着全景设备和技术的不断发展成熟，相关设备的费用一度降低，让更多人能接触到VR和全景，国内大大小小的全景科技圈形成，进一步促进全景的普及，全景漫游带给人前所未有的视觉冲击，未来国内市场巨大。

全景属于VR的一重要分支，发挥着重要的现实使用作用，可以快速便捷地为想要展示服务空间环境的企业和场所提供全景服务，可广泛应用于酒店、房地产、旅游景点、电影院、咖啡厅和办公工作环境等场所。

据中国产业调研网发布的2016年中国虚拟现实市场现状调研与发展前景预测分析报告显示，目前，虚拟现实产业正在跨越萌芽期，行业发展空间广阔。伴随面向消费市场的硬件和内容的批量上市，2016年虚拟现实（VR）有望迎来小爆发；预计到2020年，全球头戴VR设备年销量将达4000万台左右，市场规模约400亿元，加上内容服务和企业级应用，市场容量超过千亿元；长期来看，有望开启万亿市场。

## 产品优势

1、真实性强，实景场景摄影，真实逼真的还原表现。

2、播放设备硬件要求低，普通电脑均可播放，无需专门工作站。

3、开发周期短，开发成本低。拍摄制作比三维制作速度快，时效性强。

4、导览性、交互性强。可与flash技术无缝结合。

5、画面质量高，高清晰度的全屏场景，令细节表现完美。

6、数据量小，非常适合网络式访问观看。

## 使用教程

1. 注册，在主页面进行注册，注册需要使用邮箱，请用qq邮箱或网易邮箱，苹果邮箱暂时测试出现无法收到邮件的问题，其他邮箱还未测试过。注册后系统会发一封激活邮件，进邮箱激活后方可登陆。

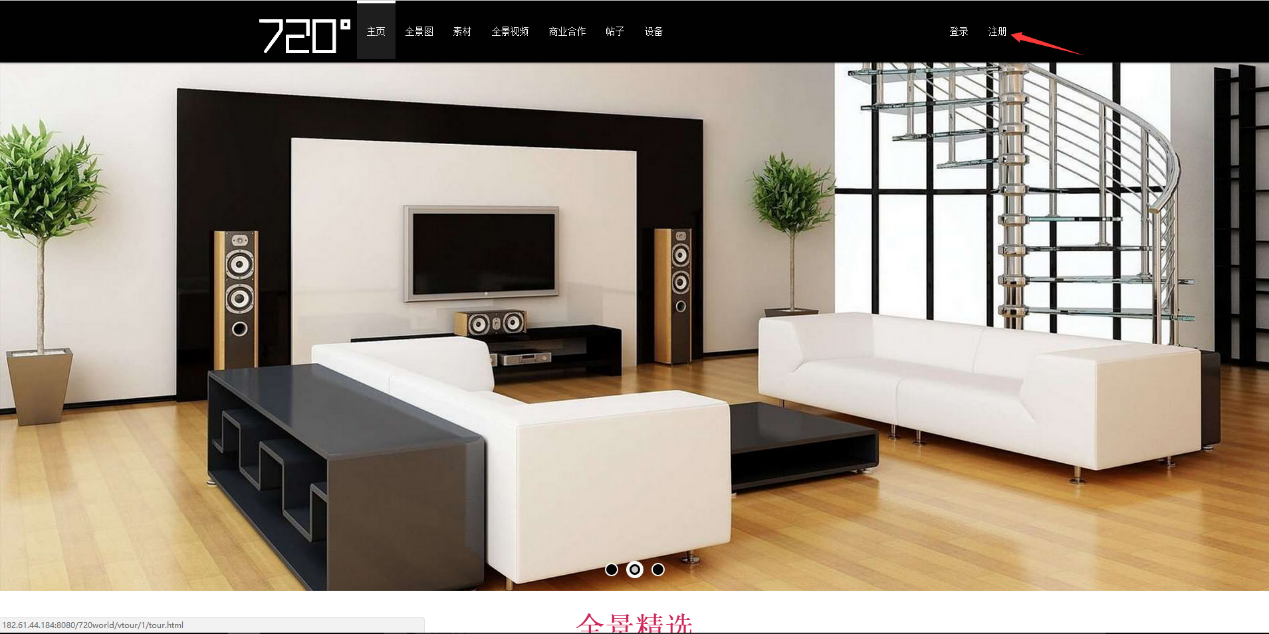


图4：主页-注册

1. 进入个人中心，偶尔会出现刷不出来，多刷新几次，点击“去制作”按钮后，页面跳转到”我的素材”页面，点击“我要上传”（如果没反应请刷新，由于时间原因，暂时只能上传2:1的全景图片，附件里有几张测试全景图），上传成功后页面会自动刷新，这时候就能看到刚才上传的图片，点击“去制作”按钮然后输入名称，等待10秒左右，制作成功。

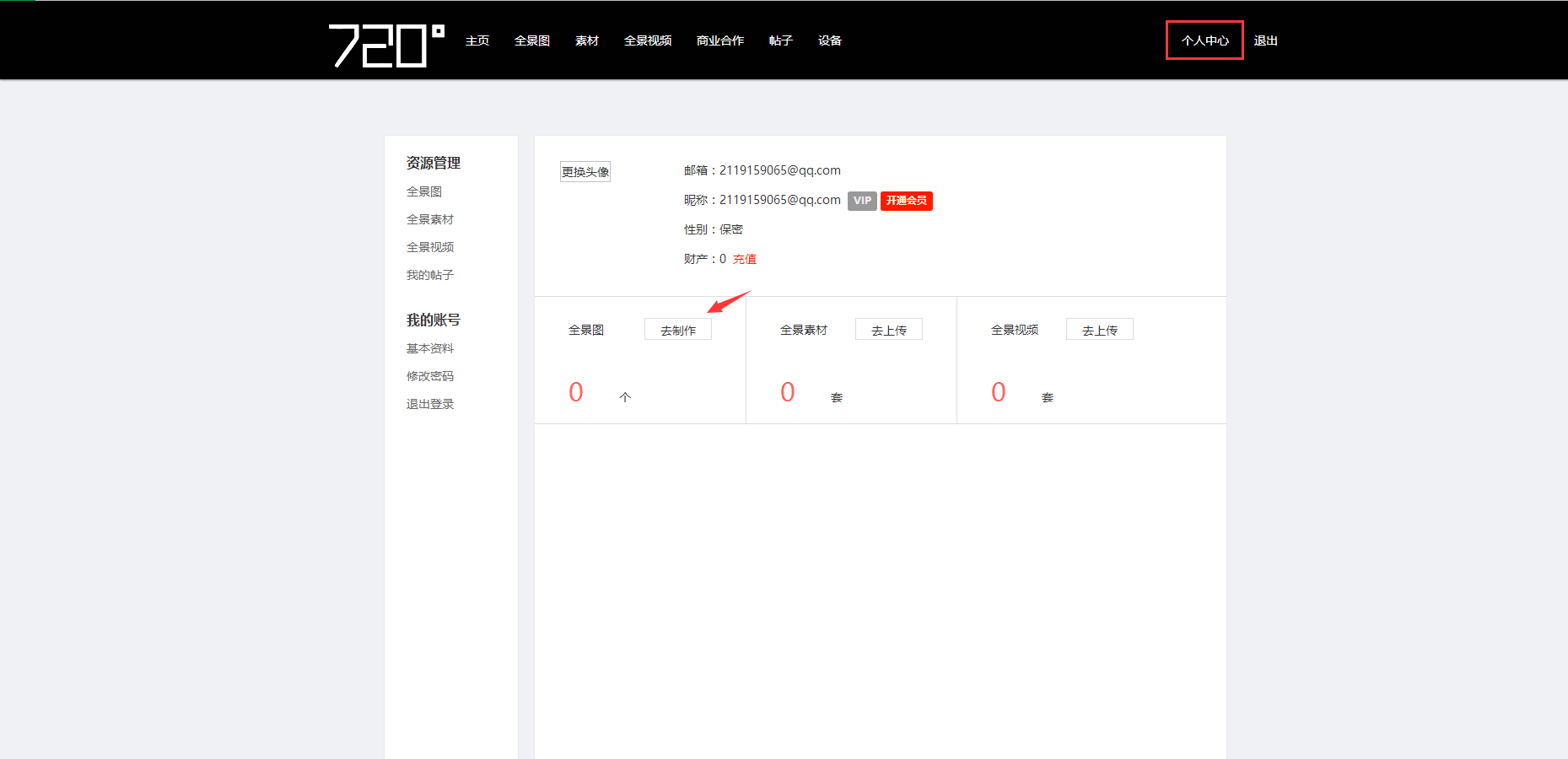


图5：去制作

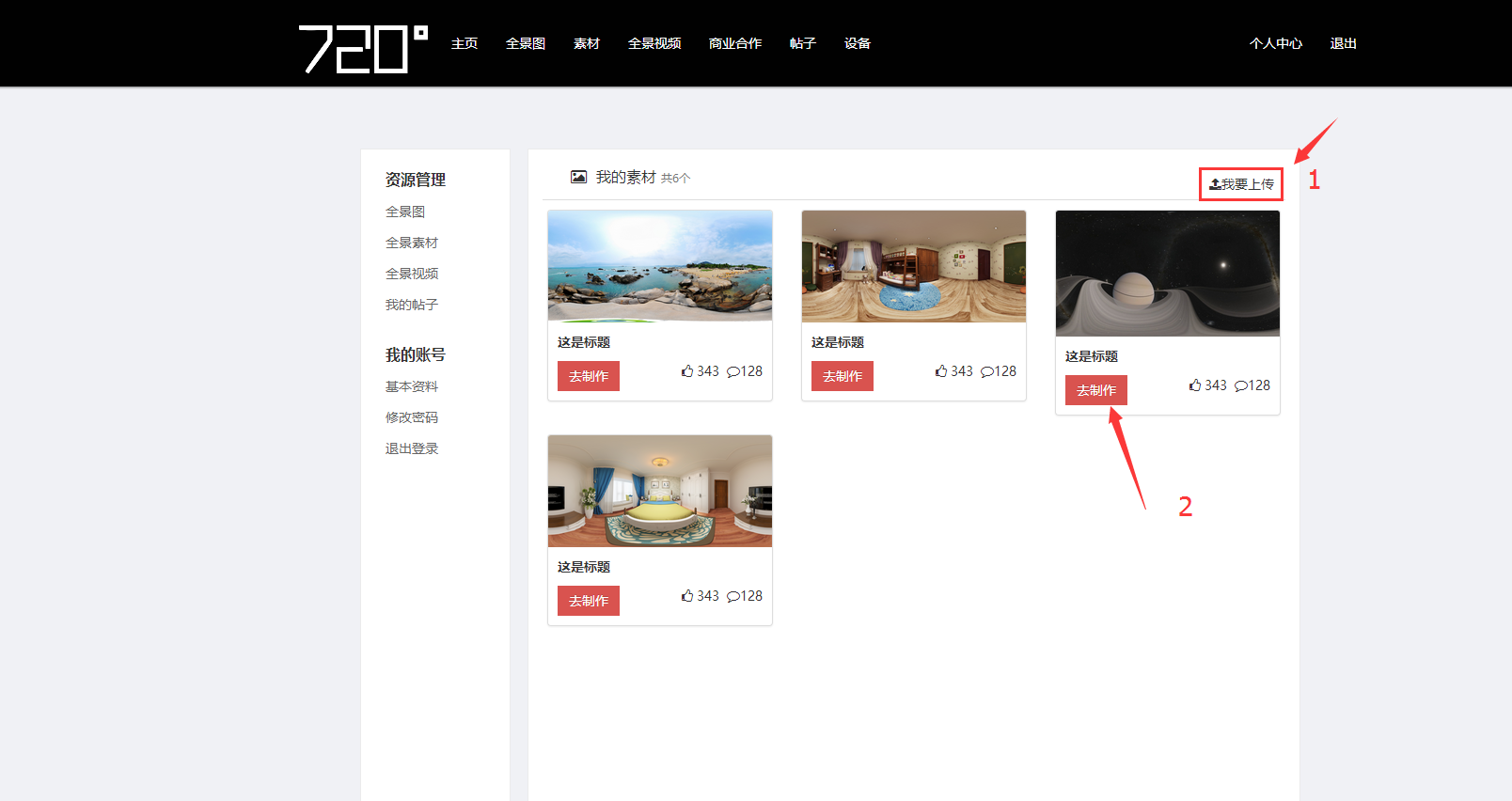


图6：上传

1. 制作成功后点击“资源管理”里的“全景图”，就能看到刚才制作好的全景案例，你可以点击浏览和编辑，点击语音热点可以进行语音标注。按住鼠标左键可以拖动场景。

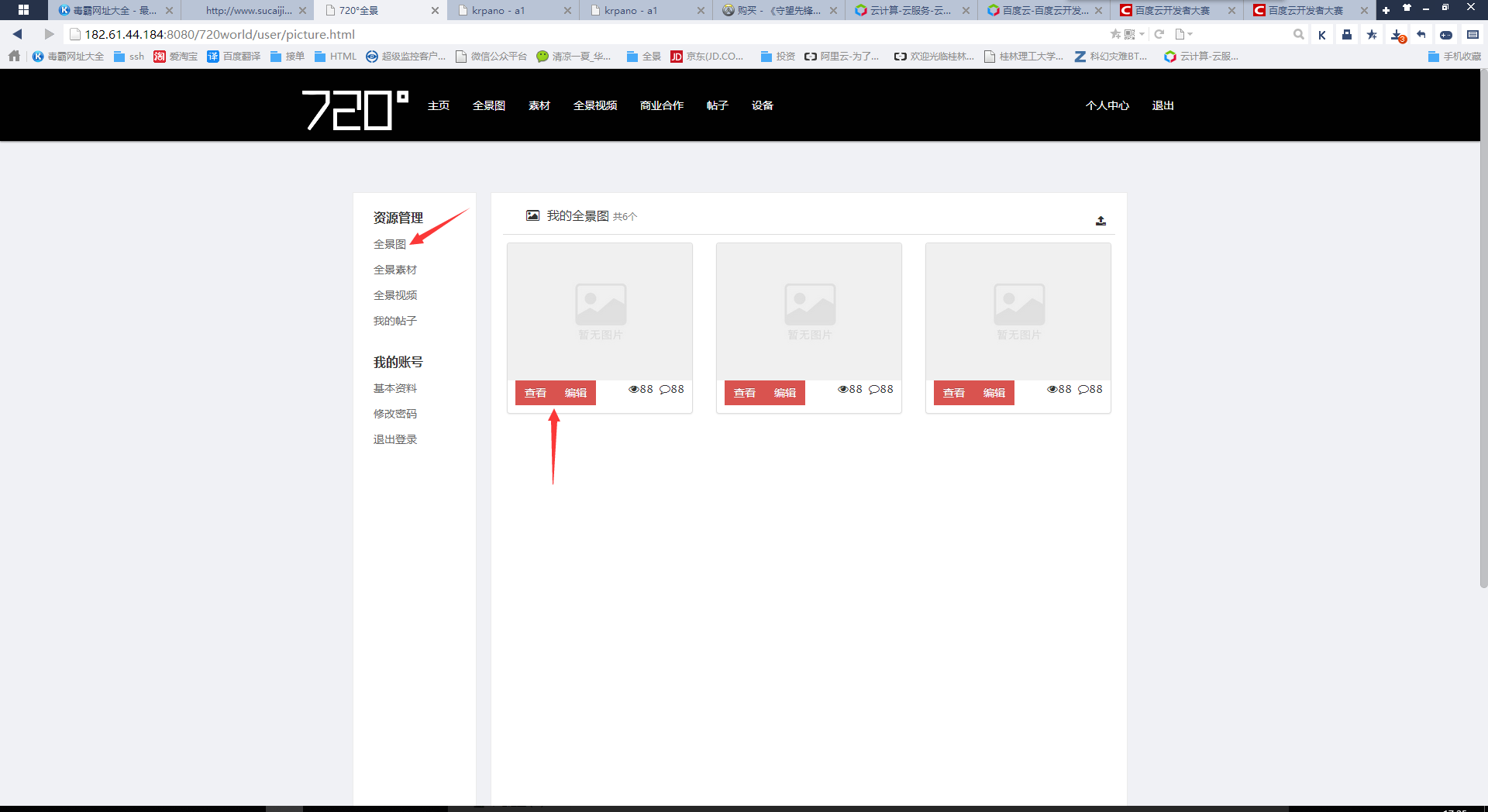


图7：浏览编辑



图8：语音标注

4、由于时间问题，一些功能未能测试通过，所以没放上来，假以时日，这将是一个完美的项目。测试环境：谷歌浏览器、猎豹浏览器，如有问题，请联系作者：tel：1857336398 QQ:1015044485